



دبلومة أساسيات التصميم المعماري

دبلومة اساسيات المعماري

Architectural Basis Diploma

أحد أهم الدبلومات وأكثرها طلباً من قبل شريحة كبيرة من الطلبة والمهتمين

تتضمن الهندسة المعمارية تحليل وتصميم البيئة المبنية من مباني، جسور، دعائم، أبراج، وحوائط، إلخ.. وقد ظهرت مهنة الهندسة المعمارية في القرن العشرين نتيجة للتقدم التكنولوجي السريع للثورة الصناعية، وهذه المهنة ذات أهمية خاصة اليوم، حيث أن عالمنا مغمور في ثورتين تكنولوجيتين رئيسيتين، تكنولوجيا المعلومات، والثورة الناشئة عن الحاجة إلى إنشاء كوكب مستدام، وهذا ما يجعل المهندسين المعماريين في طليعة حملة لواء التطوير الجديد، لاملاكهم المهارات اللازمة للجمع بين التفكير الإبداعي، ولقدرتهم على مواجهة تحديات العصر من خلال خلق المساحات والهياكل التي تلبي الاحتياجات.



يتضمن هذا البرنامج في تخصص التصميم المعماري والداخلي دراسة نظرية وأكاديمية لفنون العمارة والتصميم وتطبيقاً عملياً من خلال مشاريع واقعية وعملية يتمكن الطالب من خلالها التحدث بلغة المهندسين، وتؤهل الطالب مهنياً لممارسة عمله باحترافية في سوق العمل من خلال تدريب عملي يؤهل المتدرب في نهاية البرنامج للحصول على شهادة الدبلومة التدريبية من الأكاديمية التقنية في اسطنبول.

سنأخذ بيدك في هذه الرحلة العلمية من أجل:

- التمكن من مبادئ الرسم الهندسي والتصميم المعماري
- التمكن من التعامل مع برنامج AutoCAD 2D
- التمكن من التعامل مع برنامج 3Ds MAX
- التمكن من التعامل مع برنامج Photoshop-Architecture
- التمكن من أسس التصميم بمساعدة الكمبيوتر (CAD)
- التمكن من انجاز التصاميم المتميزة

مجالات العمل:

مصمم ديكور

مصمم معماري

رسام معماري

مصمم عمارة داخلية

البرنامج موجه إلى:

طلاب الهندسة المعمارية

طلاب هندسة الديكور

طلاب العمارة الداخلية

طلاب الهندسة المدنية

الرسام المعماري

المهتمون في مجال التصميم





البرامج التي سيتم العمل عليها هي:

المدة بالأسبوع	عدد الساعات	عدد الأجزاء	البرامج
2	26	2	AutoCAD 2D
4	43	2	3Ds MAX
2	27	1	Photoshop - Architecture
8	96	5	المجموع



المدة الزمنية: 8 أسابيع



عدد الساعات: 96 ساعة



الرسوم: \$500



اللغة: العربية



المدرسون



نخبة من الخبراء والمتميزين وحملة الدكتوراه

المستوى المطلوب والخبرات السابقة



لا يُشترط اي خبرات سابقة، فقط معرفة باستخدام الحاسب

برنامج: AutoCAD 2D – الرسم ثنائي الأبعاد

برنامج التصميم الشهير أوتوكاد AUTOCAD هو الصديق المصاحب لأي معماري أو مهندس أو رسام أو فنان، ولا غنى عنه بالنسبة للتقنيين والمهندسين في معظم مجالات الهندسة. وأمر تعلمه وإتقانه أصبح أمر حتمي يجب أن يحرص عليه كل من يريد التألق وتحقيق النجاح في هذا المجال. هذه الدورة سوف تمنح المتدرب المعرفة الكاملة لرسم أي رسمة بالبعد الثنائي والتعديل عليها، وذلك بالبدء من المرحلة الأساسية وحتى المرحلة الاحترافية، وهي تخص كل الطلبة في أقسام الهندسة، الراغبين بالعمل كرسام أو مهندس موقع أو كمهندس تصميم، و سيكونوا قادرين على استخدام برنامج AutoCAD، بحيث يتعلم الطالب إنشاء رسومات تفصيلية ثنائية الأبعاد، والتي تتضمن بشكل رئيسي المخططات والأقسام والارتفاعات المعمارية.

مجالات العمل:

■ الأساسيات في برنامج (AutoCAD للمبتدئين)

■ مهارات الـ AUTOCAD في تصميم الموقع LANDSCAPE

مواضيع الجزء الأول:

الأساسيات في برنامج (AutoCAD للمبتدئين)

■ كيفية تثبيت البرنامج على الويندوز

■ فتح البرنامج والتعرف على واجهة البرنامج

■ التعرف على أوامر الرسم الرئيسية

■ أوامر التعديل ونظام الطبقات

■ التهشير والأبعاد layer

عدد الساعات	موضوعات دروس الجزء الأول	
1	مقدمة عن البرنامج وأهميته ونماذج عنه	الدرس الأول
1	تثبيت البرنامج	الدرس الثاني
1	واجهة البرنامج	الدرس الثالث
2	أوامر الرسم الرئيسية	الدرس الرابع
2	التهشير والأبعاد وأوامر Modify , Layers	الدرس الخامس
4	درس عملي لرسم مخطط متكامل لبيت سكني	الدرس السادس

مواضيع الجزء الثاني :

مهارات الـ AutoCAD في تصميم الموقع Landscape

- التعرف على landscape الاطلاع على نماذج
- الأوامر المستخدمة في رسم الموقع
- التعديل على برنامج الفوتوشوب layer

مواضيع الجزء الثالث :

عدد الساعات	موضوعات دروس الجزء الثالث	
1	ما هو الـ Landscape	الدرس الأول
2	مراجعة أوامر الرسم مع تصدير البلوكات التي تستخدم في التطبيق	الدرس الثاني
4	تطبيق عملي لمخطط في الـ Landscape	الدرس الثالث
4	أوامر الفوتوشوب المستخدمة في التعديل	الدرس الرابع
3	تصدير المخطط من الأوتوكاد والتطبيق عليه في برنامج الفوتوشوب وحفظه	الدرس الخامس

برنامج: AutoCAD 2D – الرسم ثنائي الأبعاد

يعتبر هذا البرنامج قيمة كبيرة بالنسبة للطلاب الذين يرغبون في تعلم وإحتراف مجال الاعمال الفنية والتصميمية , فالشعبية الكبيرة التي تتمتع بها البرنامج جعله يأتي بإصدارات أحدث وأدوات أفضل تساعد الطلاب على تعلم التصميم بشكل احترافي جداً وتُعطي الطالب تجربة مستخدم فريدة من نوعها, يساعد البرنامج الطلاب على تعلم اساسيات مجال التصميم الهندسي بصورة عامة من خلال مجموعة الادوات التي يقدمها له البرنامج , كما أن البيئة التي يوفرها البرنامج مشابهة جداً للبيئة الواقعية مما يجعل الطالب أكثر دراية باساسيات مجال التصميم. برنامج ثري دي ماكس أنه يعطي الطالب بيئة واقعية من خلال عرض الاعمال الهندسية في شكل ثلاثي الابعاد , أي يعرض التصميمات في شكل كامل من عدة زوايا مختلفة ما يجعل التصميم يبدو واقعياً بالكامل وهذا يزيد من إبداع الطالب في عمل التصميمات .



- مقدمة عن برنامج Ds MAX 3 والتعرف على عناصره الرئيسية
- ضبط الاعدادات الخاصة بالبرنامج
- مقدمة الى الأشكال ثلاثية وثنائية الأبعاد واعداداتها
- البدء بتطبيق (Modifiers) خاصة على الأجسام
- ادخال الرسومات ثنائية الأبعاد الى برنامج Ds MAX3
- البدء برفع المشروع الخاص واجراء التعديلات اللازمة

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج في الجزء الأول	الدرس الخامس	الأشكال ثلاثية الأبعاد واعداداتها	4
2	مقدمة عن برنامج 3Ds MAX	الدرس السادس	Modifiers	4
2	التعرف على الشاشة الرئيسية	الدرس الثامن	ادخال الرسومات من AutoCAD	2
2	ضبط الاعدادات اللازمة	الدرس التاسع	تصميم المشروع الخاص	4
4	الأشكال ثنائية الأبعاد واعداداتها	الدرس العاشر	مناقشة المشروع	2

- مقدمة الى Vray render engine
- البدء بتطبيق المواد الخاصة بالمشروع ((Materials
- تصميم الاضاءة الخارجية
- تصميم الاضاءة الداخلية
- أخذ لقطات خارجية وداخلية للمشروع
- تجهيز اعدادات الاخراج Render settings
- اخراج المشروع الخاص

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج في الجزء الثاني	
2	V-ray render engine	الدرس الأول
4	V-ray materials	الدرس الثاني
4	تصميم الاضاءة الخارجية	الدرس الثالث
2	اعدادات اللقطات	الدرس الرابع
2	اعدادات الاخراج	الدرس الخامس

برنامج فوتوشوب للتصميم المعماري - Photoshop

يعد برنامج أدوبي فوتوشوب Adobe Photoshop أقوى برنامج للتصميم الجرافيكي وتحرير الصور ومعالجتها وتعديل التصوير الرقمي بطريقة احترافية لتوفير حلول مبتكرة من خلال التقنيات والمميزات والأدوات التي يوفرها البرنامج بحيث يمكن المستخدم من إنشاء رسومات جديدة ومبتكرة للوسائط المطبوعة والرقمية.

تتضمن دورة أدوبي فوتوشوب للعمارة والتصميم الداخلي تعليمات خطوة بخطوة وتمارين ومناقشات لتخصيص الدورة بالطريقة التي يريدها المتدربون، تهدف الدورة إلى تمكين المتدربين من استخدام برنامج الفوتوشوب بحيث يتعلم الطالب إنشاء مستند جديد، إنشاء التصاميم المعمارية البصرية المتنوعة، التعامل مع أنظمة القياس، والعمل مع الطبقات وأنماط الطبقات باستخدام أدوات التحديد، تصدير الرسومات من الأوتوكاد AutoCAD، ورسم المخططات المتعلقة بهندسة العمارة والتصميم الداخلي بالإضافة إلى إجراء تعديلات رقمية و بصرية للصور الناتجة من برامج التصميم لإظهار النتائج بأفضل صورة .



- مقدمة عن برنامج Photoshop والتعرّف على عناصره الرئيسية
- ضبط الاعدادات الخاصة بالبرنامج
- تحرير ومعالجة الصور
- التعامل مع أنظمة القياس المختلفة
- التعامل مع الطبقات Layers
- أنماط الطبقات وأدوات التحديد
- Photoshop Filters

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج
3	التعامل مع Filters
1	Photoshop Brushes
1	Photoshop Fonts
2	ادخال عناصر الى المشروع
3	تعديل الرسومات ثنائية الأبعاد
3	تعديل الرسومات ثلاثية الأبعاد
1	مناقشة المشروع الخاص

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج
1	مقدمة عن برنامج Photoshop
1	ضبط الاعدادات
2	أدوات التحديد
2	أدوات التحرير
2	التعامل مع الطبقات
3	التعامل مع أنماط الطبقات