

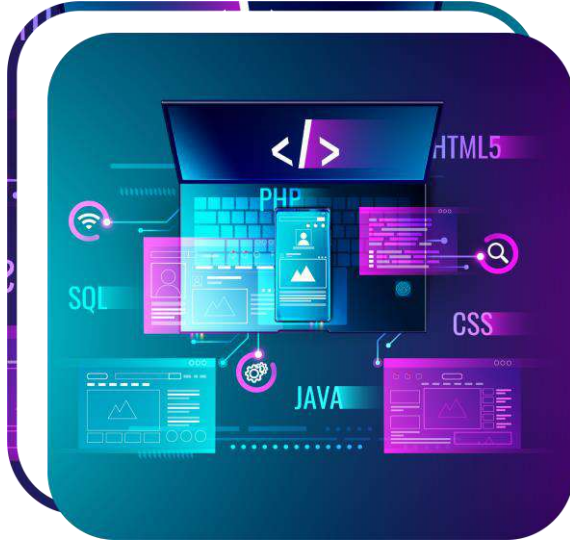


# دبلومة تصميم وتطوير تطبيقات الويب

# دبلومة تصميم وتطوير الويب

## Web Design and Development Diploma

أحد أهم الدبلومات وأكثرها طلباً في سوق العمل والمصنفة ضمن المهن المستقبلية



بعد أن أصبحت الانترنت جزءاً من حياتنا، أصبحنا نميز ما فيها من الابداع في عرض المعلومات عبر المواقع الالكترونية أو القنوات الاجتماعية، ونقدر من يقف وراء هذا الابداع أيادي خبيرة محترفة مميزة.

يعتبر تطوير الويب من أفضل التخصصات البرمجية وأكثرها انتشاراً على المستوى العالمي، وأكثرها طلباً في سوق العمل، وبالتالي إعداد المبرمجين المحترفين هو أمر هام في مرحلة التحول الرقمي وعصر الثورة الصناعية الخامسة ثورة الذكاء الصناعي والجيل الخامس للاتصالات.



## سنأخذ بيدك في هذه الرحلة العلمية من أجل:

- إعداد مطورين للويب قادرين على بناء الموقع الالكتروني من الصفر.
- تمكين الطالب من استخدام لغات البرمجة الحديثة والمتخصصة في برمجة المواقع.
- القدرة على الإشراف على المواقع الالكترونية وتطويرها.
- تمكين الطالب من إعداد التصميم المناسب والبسيط للموقع.
- تمكين الطالب من إدخال المعلومات على الواجهات الخلفية للمواقع وإلى قواعد البيانات.
- تمكين الطالب من إصلاح جميع الأعطال التقنية ومعرفة أسبابها لتجنب حدوثها.
- تمكين الطالب من تصميم وتطوير تطبيقات الويب المختلفة.
- إعداد مطورين لتطبيقات الويب باستخدام مجموعة من لغات البرمجة، قادرين على بناء تطبيقات ذات فعالية وجودة عالية.
- تعزيز قدرات الطالب واكسابه المهارات اللازمة في مجال تكنولوجيا المعلومات بشكل عام وبتطوير تطبيقات الويب بشكل خاص.
- تمكين الطالب إتقان طرق إعداد وربط المواقع بنظم قواعد البيانات المتنوعة
- تمكين الطالب من إدارة نظم التشغيل المختلفة والشبكات لاستضافة المواقع وحمايتها .
- رفد الطالب بجميع المعلومات الأكاديمية في مجالات تكنولوجيا المعلومات المختلفة ليزيد من معرفته العلمية



- مطور ومصمم مواقع وتطبيقات الويب
- خبير برمجة مواقع في المؤسسات التجارية
- مدير موقع إلكتروني
- مدير قسم تقنية المعلومات
- في قطاع التجارة الإلكترونية
- مبرمج تطبيقات الحاسب
- مبرمج تطبيقات الموبايل
- مبرمج للروبوتات
- مبرمج للألعاب
- محلل ومصمم نظم
- مبرمج لقواعد البيانات
- خبير أنظمة تشغيل
- خبير هندسة برمجيات
- خبير في انترنت الأشياء
- مبرمج للألات الإلكترونية
- مدير مشروع تقنية المعلومات



المدة الزمنية: 9 أسابيع 

عدد الساعات: 110 ساعة 

الرسوم: \$1000 

اللغة: العربية 

المدرسون 

نخبة من الخبراء والمتميزين وحملة الدكتوراه

المستوى المطلوب والخبرات السابقة 

لا يُشترط اي خبرات سابقة، فقط معرفة باستخدام الحاسب



تم إعداد التخصص ليتمكن الطالب من امتلاك المهارات المتعلقة بإعداد وتصميم تطبيقات الويب، حيث تقوم العملية التعليمية على شرح الاساسيات العلمية بطريقة بسيطة واشراك المتدربين في تنفيذ أربع مشاريع فعلية من اجل اكسابهم الخبرة العملية المطلوبة لتأهيلهم للعمل بعد الانتهاء من الدبلومة مباشرة، وكذلك مشروع للتخرج يتم تنفيذه باستخدام منهجية ادارة المشروعات لاكساب المتدربين مهارات العمل الجماعي واستخدام تطبيقات تقسيم وادارة المهام.

المدة بالاسبوع	عدد الساعات	عدد الأجزاء	البرامج
2	11	4	Html & html5
2	11	5	Css & css3
3	15	4	javascript
2	13	4	jquery
2	9	5	bootstrap
4	21	7	php
2	12	4	mysql
3	18	4	Laravel
20	110	37	المجموع

## اسم البرنامج: HTML & HTML5

لغة HTML هي اللغة الأساسية لإنشاء المواقع الإلكترونية، وهي الأساس لكل موقع إلكتروني، حيث تعتبر من أسهل اللغات في تعلمها وتطبيقها. سوف نتعلم كيفية البدء بكتابة أكواد HTML وعرضها بالمتصفح، وعرض النصوص والعناوين الرئيسية، بالإضافة لعرض الصور والفيديو والروابط.

### الجزء الأول: HTML & HTML5

يتضمن نظرة عامة حول لغة HTML وأهميتها والإصدار الأحدث HTML5، وأهم الأدوات المطلوبة لكتابة أكواد HTML وعرضها في المتصفح.

➤ البدء بتعلم لغة HTML والتعرف على الوسوم الأساسية

➤ البدء بتعلم لغة HTML والتعرف على الوسوم الجديدة

➤ تنفيذ مشروع لتطبيق ما تعلمه في لغة HTML

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج في الجزء الأول	
1	نظرة عامة حول لغة HTML والإصدار الأحدث HTML5 وما هي الأدوات المستخدمة لكتابة وعرض الوسوم في المتصفح	الدرس الأول
2	البدء بتعلم الوسوم الرئيسية وكيفية استخدام كلاً منهم في عرض العناوين والنصوص والصور والفيديو	الدرس الثاني
2	تعلم الوسوم الأحدث في HTML5 واستخدام المسافات والتعليقات	الدرس الثالث
2	تعلم canvas	الدرس الرابع
2	تنفيذ مشروع لتطبيق ما تم تعلمه في لغة HTML (الجزء الأول)	الدرس الخامس
2	تنفيذ مشروع لتطبيق ما تم تعلمه في لغة HTML (الجزء الثاني)	الدرس السادس

## الجزء الثاني: CSS & CS3

نظرة عامة حول لغة CSS ودورها في التحكم في مظهر النصوص والصور وإضافة الألوان للعناصر وتحجيم وتحريك العناصر. كيفية إنشاء ملف CSS وربط مع صفحة من نوع HTML وكيفية إضافة الخصائص لعنصر معين دون غيره. التعرف على أهم خصائص CSS والأكثر استخداماً.

- التعرف على كيفية إنشاء موقع متجاوب يناسب جميع أنواع الشاشات المختلفة الأحجام.
- إنشاء مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه في لغة CSS & CS3.

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج في الجزء الثاني	
1	نظرة عامة حول لغة CSS & cs3 وكيفية إنشاء ملف CSS وربطه مع صفحة HTML	الدرس الأول
2	التعرف على أهم الخصائص المستخدمة في لغة CSS	الدرس الثاني
2	التعرف على الخصائص الجديدة في cs3	الدرس الثالث
2	تعلم كيفية إنشاء موقع متجاوب مع كل أحجام الشاشات	الدرس الرابع
2	إنشاء مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه في CSS & cs3 (الجزء الأول)	الدرس الخامس
2	إنشاء مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه في CSS & cs3 (الجزء الثاني)	الدرس السادس



- نظرة عامة حول لغة JAVA SCRIPT ودورها في التحكم في العناصر داخل المتصفح
- التعرف على كيفية الوصول لشجرة العناصر داخل صفحة HTML
- تحريك العناصر بواسطة Java Script وإضافة الخصائص لها وإظهار وإخفاء العناصر
- التعرف على التكرار والشروط وطباعة النصوص والنوافذ المنبثقة

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج في الجزء الثالث	
1	نظرة عامة حول لغة java script ودورها في التحكم في العناصر داخل المتصفح. وكيفية إنشاء ملف من نوع java script وربطه مع صفحة HTML	الدرس الأول
2	التعرف على المتغيرات والأحداث والتنبيهات وطباعة النصوص.	الدرس الثاني
2	التعرف على التكرار والشروط والمصفوفات	الدرس الثالث
2	التعرف على نوع القيم والتواريخ والتعامل مع قياسات المتصفح المختلفة.	الدرس الرابع
2	التعرف على إضافة الخصائص للعناصر داخل المتصفح. وإظهار وإخفاء العناصر.	الدرس الخامس
2	التعرف على كيفية تحريك العناصر	الدرس السادس
2	تنفيذ مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه (الجزء الأول)	الدرس السابع
2	تنفيذ مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه (الجزء الثاني)	الدرس الثامن

## اسم البرنامج: JQUERY

مكتبة JQUERY هي عبارة عن مكتبة خاصة بلغة JAVA SCRIPT وتقوم باختصار الكثير من الوقت في كتابة أكواد JAVA SCRIPT حيث أنها تعتمد على تنفيذ المهمة بأقل عدد من الأسطر من الأكواد لذلك يفضل استخدامها لاختصار الوقت بدلاً من استخدام JAVA SCRIPT

■ نظرة عامة حول مكتبة jquery وكيفية استدعائها داخل صفحة HTML

■ التعرف على الخصائص الأساسية داخل مكتبة jquery

■ التعامل مع الأحداث والتأثيرات

■ تنفيذ مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج في الجزء الرابع	
1	نظرة عامة حول مكتبة jQuery ودورها في توفير الوقت وكيفية استدعائها داخل صفحة HTML	الدرس الأول
2	كيفية الوصول لعناصر صفحة HTML وكيفية التحكم بها	الدرس الثاني
2	التعرف على الأحداث في مكتبة jquery	الدرس الثالث
2	التعرف على إضافة التأثيرات والحركة للعناصر داخل صفحة HTML	الدرس الرابع
2	التعرف على إضافة CSS للعناصر بواسطة jquery	الدرس الخامس
2	التعرف على ajax وكيفية إرسال البيانات بدون تحديث المتصفح	الدرس السادس
2	إنشاء مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه في jquery	الدرس السابع

بوتستراب هو عبارة عن إطار عمل يمكن من خلاله استخدام HTML & CSS عن طريق أوامر بسيط داخل صفحة HTML مما يوفر الوقت والجهد في كتابة الأكواد من البداية ويمكن من خلاله إنشاء موقع متجاوب مع جميع أحجام الشاشات بسهولة ويسر.

- ◆ نظرة عامة حول bootstrap وكيفية استدعاء bootstrap داخل مستند HTML
- ◆ التعرف على أهم الخصائص المستخدمة في إضافة الألوان والتنبيهات
- ◆ كيفية استخدام القوالب الجاهزة الموجودة في bootstrap
- ◆ كيفية التعامل مع مقاسات الشاشات والصور والتنبيهات
- ◆ إنشاء مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج في الجزء الخامس	
1	نظرة عامة حول bootstrap وكيفية استدعاء bootstrap داخل مستند HTML	الدرس الأول
2	التعرف على أهم الخصائص المستخدمة في إضافة الألوان والتنبيهات	الدرس الثاني
2	كيفية استخدام القوالب الجاهزة الموجودة في bootstrap	الدرس الثالث
2	كيفية التعامل مع مقاسات الشاشات والصور والتنبيهات	الدرس الرابع
2	إنشاء مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه	الدرس الخامس

لغة PHP هي لغة مجانية مفتوحة المصدر وهي اللغة الأشهر والأكثر استخداماً في تطوير مواقع الويب. وبدون استخدام هذه اللغة يسمى الموقع static أي ثابت لا يمكن للمستخدم إرسال أو استقبال بيانات من وإلى السيرفر أما في حالة استخدام لغة PHP داخل الموقع يسمى الموقع DYNAMIC أي يمكن للمستخدم التفاعل مع الموقع من حيث إرسال واستقبال البيانات من وإلى السيرفر كما يمكنه إدخال البيانات والتعديل عليها أو حذفها من قواعد البيانات المستخدمة. وهذه اللغة تعمل على السيرفر عكس لغة مثل JAVA SCRIPT والتي تعمل على جهاز المستخدم.

● نظرة عامة حول لغة PHP ودورها في تطوير الموقع وكيفية استخدامها

● التعرف على المتغيرات والوظائف والتكرار والشروط

● التعامل مع الملفات

● التعامل مع قواعد البيانات

● استخدام ajax لإرسال واستقبال البيانات

● التعرف على البرمجة الكائنية

● تنفيذ مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه



عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج في الجزء السادس	
1	نظرة عامة حول لغة php ودورها في تطوير الموقع وكيفية استخدامها	الدرس الأول
2	التعرف على المتغيرات والوظائف والتكرار والشروط والمصفوفات (الجزء الأول)	الدرس الثاني
2	التعرف على المتغيرات والوظائف والتكرار والشروط والمصفوفات (الجزء الثاني)	الدرس الثالث
2	التعامل مع العمليات الحسابية والوقت والتاريخ والفلتر	الدرس الرابع
2	التعامل مع قواعد البيانات	الدرس الخامس
2	استخدام ajax لإرسال واستقبال البيانات	الدرس السادس
2	التعرف على البرمجة الكائنية (الجزء الأول)	الدرس السابع
2	التعرف على البرمجة الكائنية (الجزء الثاني)	الدرس الثامن
2	تنفيذ مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه (الجزء الأول)	الدرس التاسع
2	تنفيذ مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه (الجزء الثاني)	الدرس العاشر
2	تنفيذ مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه (الجزء الثالث)	الدرس الحادي عشر

قواعد البيانات MySQL هي قواعد البيانات التي تستخدم في تخزين بيانات مواقع الويب ويتم إرسال واستقبال البيانات لقواعد البيانات MySQL عن طريق لغة SQL. وهى لغة بسيطة وسهلة الاستخدام. ويجب الإشارة أن قواعد البيانات MySQL تستخدم في المشاريع الصغير والكبير كما أنها سريعة في نقل البيانات

- نظرة عامة حول قواعد البيانات MySQL
- التعرف على أهم الأوامر المستخدمة في نقل البيانات من وإلى قواعد البيانات
- كيفية استخدام لغة php في إرسال واستقبال البيانات من وإلى قواعد البيانات MySQL
- تنفيذ مشروع بسيط لتنفيذ ما تم تعلمه

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج في الجزء السابع	
2	نظرة عامة حول قواعد البيانات MySQL وكيفية التشغيل والاستخدام	الدرس الأول
2	التعرف على أهم الأوامر لإرسال واستقبال البيانات من وإلى قواعد البيانات MySQL (الجزء 1)	الدرس الثاني
2	التعرف على أهم الأوامر لإرسال واستقبال البيانات من وإلى قواعد البيانات MySQL (الجزء 2)	الدرس الثالث
2	استخدام php لإرسال واستقبال البيانات من وإلى قواعد البيانات MySQL (الجزء 1)	الدرس الرابع
2	استخدام php لإرسال واستقبال البيانات من وإلى قواعد البيانات MySQL (الجزء 2)	الدرس الخامس
2	تنفيذ مشروع بسيط لتطبيق ما تم تعلمه	الدرس السادس

إطار العمل Laravel عبارة عن إطار عمل خاص بلغة php وهو إطار العمل الأوسع شهرة والأكثر طلباً في سوق العمل. ومن أهم خصائص إطار عمل Laravel توفير الوقت وللجهد للمطورين في كتابة الأكثر من الأسطر في لغة php ويمكن من خلال استخدام إطار عمل Laravel التقليل وقت تنفيذ المشروع للنصف تقريباً.

■ نظرة عامة حول إطار عمل Laravel وكيفية الاستخدام

■ التعرف على أهم الأوامر المستخدمة في إطار عمل Laravel

■ التعامل مع قواعد البيانات بواسطة Laravel

■ تنفيذ مشروع لتطبيق ما تم تعلمه

عدد الساعات	موضوعات دروس البرنامج في الجزء الثامن	
2	نظرة عامة حول إطار عمل Laravel وكيفية الاستخدام	الدرس الأول
2	نظرة سريعة حول المتغيرات والتكرار والشروط والمصفوفات المستخدمة في php	الدرس الثاني
2	التعامل مع الفلتر والوقت والتاريخ	الدرس الثالث
2	إنشاء وإرسال البيانات من وإلى قواعد البيانات MySQL والتعديل عليها	الدرس الرابع
2	الصلاحيات والتحقق من المستخدمين	الدرس الخامس
2	الجلسات والكوكيز والتنبيهات	الدرس السادس
2	تنفيذ مشروع لتطبيق ما تم تعلمه (الجزء الأول)	الدرس السابع
2	تنفيذ مشروع لتطبيق ما تم تعلمه (الجزء الثاني)	الدرس الثامن
2	تنفيذ مشروع لتطبيق ما تم تعلمه (الجزء الثالث)	الدرس التاسع